

Unity Programmeur

Green Dino groeit en zoekt een ervaren Unity Programmeur.

Functieomschrijving

Ons Unity team bouwt de software voor onze rijsimulatoren en onze zelfrijdende bussen. Als Unity programmeur zorg je voor o.a. de HMI, AI, het uitlezen van sensoren en de aansturing van hardware en elektronica tot en met complete robots en OV- bussen.

Wat ga jij doen?

Er zijn verschillende typen rijsimulatoren of autonome bussen die gebruik maken van Unity waaraan je kunt gaan werken zoals, auto vrachtauto, bus, heftruck, emergency en onze zelfrijdende micro-/ mini-/ macro-bussen.

Opleiding

- Je hebt minimaal een MBO-opleiding Niveau 4: Informatica/ Game development/ Elektrotechniek.

Functie-eisen

- Minimaal 3 jaar relevante werkervaring met Unity;
- Ruime kennis van C#;
- Veel ervaring met programmeren in Unity;
- Met kennis van C++ heb je een streepje voor.

Bedrijfsprofiel

Wie zijn wij?

Green Dino levert rijsimulatoren aan rijscholen en verhuurt rijsimulatoren voor veiligheidstraining: (leren) autorijden op een rijsimulator is goedkoop, veilig en duurzaam. In samenwerking met Veilig Verkeer Nederland laten we jonge en ervaren bestuurders de gevolgen van drank, drugs en afleiding ervaren en leveren zo een bijdrage aan de verkeersveiligheid.

Op onze website vertellen Wouter, Remco en Jorrit hoe het is om bij Green Dino te werken: <https://youtu.be/E8lnJRjMFTs>

Wij bieden jou:

- 36-urige werkweek, deeltijd werken is bespreekbaar;
- Een aantrekkelijke loon en eindejaarsuitkering;
- Veel verantwoordelijkheid en afwisseling in je werkzaamheden;
- Een informele, energieke werksfeer met leuke gedreven collega's;
- Een hightech kantoor op de bruisende universiteitscampus van Wageningen.

Hoe kun je reageren?

We ontvangen graag je CV met motivatie op info@greendino.nl.