

3D artist

Ben jij enthousiast over het ontwerpen en inrichten van virtuele landschappen en werelden? Green Dino is actief in simulatiesoftware en autonoom vervoer projecten. Wil jij je creativiteit en oog voor detail graag laten zien in innovatieve projecten? Heb of doe je een opleiding op het gebied van Visual Art en/of Game Art of vergelijkbaar? Ga dan met ons de uitdaging aan om je vaardigheden naar een hoger niveau te brengen in een leuk en enthousiast team. Mail ons dan!

Wie ben jij?

Belangrijkste verantwoordelijkheden:

Inspireren, motiveren en begeleiden van andere 3D artists. Werkt mee aan en volgt processen, procedures en goede richtlijnen/best practices.

Samenwerken met het team programmeurs om een goed concept voor nieuwe projecten en games te realiseren.

Geeft richting op art gebied aan het project of product naar aanleiding van evaluaties en feedback van klanten.

Vaardigheden en ervaring

Je hebt 2-3 jaar ervaring

Je begrijpt goed hoe de basisprincipes als vorm, kleur en contrast werken

Veel ervaring met 2D/3D tools als 3ds Max, Photoshop, en enige kennis van Substance

Ervaring met Unity; features zoals Nested Prefabs en Prefab Variants zijn niet nieuw voor jou

Gebruikservaring met version control software (Git, SVN)

Je bent op de hoogte van de nieuwste ontwikkelingen op het gebied van games en interactieve media

Bonus vaardigheden en ervaring

Je weet wat een educatieve game tot een succes maakt

Je hebt kennis van UX-design

Je hebt ervaring met AR/VR content

Je hebt kennis van audio- en videobewerking

Over jou:

Je bent meer een generalist dan specialist

Je bent creatief, gestructureerd en communicatief vaardig

Je hebt oog voor detail maar overziet ook het grotere plaatje

Je kunt goed omgaan met veranderende prioriteiten

Educatieve games zijn jouw passie

Wie zijn wij?

Green Dino is een simulatie ontwikkelaar sinds 1994. Ons team bestaat uit getalenteerde 3D specialisten, programmeurs en supportmedewerkers die voor het optimale resultaat gaan. Voor bedrijven en overheden leveren we innovatieve softwareoplossingen en advies voor o.a. autonoom vervoer en educatieve games.

Wij bieden jou:

- Het werken en ervaring opdoen in ontwikkelteam
- Een gezonde werk-privé balans
- Een informele, energieke werksfeer met leuke collega's
- Veel verantwoordelijkheid en afwisseling in je werkzaamheden
- Een werkplek in een nieuw kantoor op de bruisende campus van Wageningen
- Een aantrekkelijk salaris

Hoe kun je reageren?

We ontvangen graag je CV met motivatie en (online) portfolio

Parttime uren: 32-40 per week