

Gamedesigner/3D designer

Functieomschrijving

Geniet jij van het ontwikkelen van games of applicaties? Wil jij je creativiteit en oog voor detail graag laten zien in innovatieve projecten? Heb of doe je een opleiding in de ICT op het gebied van Informatica, Gamedevelopment/Gamedesign of vergelijkbaar? Mail ons dan!

Functie-eisen

Game Artist (3D)

Wie ben jij?

- Je hebt een MBO- of HBO-opleiding
- Kennis van typografie, kleurgebruik en verhoudingen
- Kennis van Photoshop
- Kennis van 3Ds Max
- Kennis van Unity3D
- Kennis van riggen, skinnen en animatie is een plus
- Kennis van audiobewerking is een plus
- Jij bent op zoek naar een uitdaging met veel vrijheid
- Enthousiaste teamplayer

Ga jij met ons de uitdaging aan om je vaardigheden naar een hoger niveau te brengen in een leuk en gezellig team.

Bedrijfsprofiel

Wie zijn wij?

Green Dino is een simulatie ontwikkelaar sinds 1994. Inmiddels bestaat het team uit getalenteerde 3D specialisten, programmeurs en supportmedewerkers. Nu en in de nabije toekomst leveren we innovatieve softwareoplossingen voor Autonoom vervoer en educatieve games.

Wij bieden jou:

- Informele, energieke werksfeer met leuke collega's
- Veel verantwoordelijkheid en afwisseling in je werkzaamheden
- Nieuw kantoor op de bruisende campus van Wageningen
- Een aantrekkelijk salaris

Hoe kun je reageren?

We zien graag je werkproces. Laat de verschillende stappen in je werk zien. Een online portfolio vinden we een pre! Verder ontvangen we graag je CV met motivatie op info@greendino.nl