

# Webdeveloper/ Gamedeveloper

## Functieomschrijving

Geniet jij van het ontwikkelen van games of applicaties? Wil jij je creativiteit en oog voor detail graag laten zien in innovatieve projecten en ben je eager om je te blijven ontwikkelen? Je hebt of doet een opleiding in de ICT op het gebied van Informatica, Gamedevelopment/Gamedesign of vergelijkbaar. Dan ben jij degene die we zoeken. Bel of mail ons dan!

## Functie-eisen

### Game Developer

(32-40 uur per week)

#### Jouw profiel:

- MBO- of HBO-opleiding
- Ervaring met C++
- Kennis van Unity 3D
- Een debugger die houdt van gestructureerd werken
- Enthousiaste teamplayer
- Aantoonbare ervaring met programmeren
- Goede beheersing van de Nederlandse en Engelse taal in woord en geschrift

Ga jij met ons de uitdaging aan om je vaardigheden naar een hoger niveau te brengen in een leuk en gezellig team?

## Bedrijfsprofiel

### Wie zijn wij?

Green Dino is een simulatie ontwikkelaar sinds 1994. Inmiddels bestaat het team uit getalenteerde 3D specialisten, programmeurs en supportmedewerkers. Op dit moment leveren we innovatieve softwareoplossingen voor autonoom vervoer en educatieve games.

### Wij bieden jou:

- Een informele en energieke werksfeer met leuke collega's
- Veel verantwoordelijkheid en afwisseling in je werkzaamheden
- Nieuw kantoor op de bruisende campus van Wageningen
- Een aantrekkelijk salaris

### Hoe kun je reageren?

We zien graag je werkproces en wat van je code. Een online portfolio vinden we een pre! Verder ontvangen we graag je CV met motivatie op [info@greendino.nl](mailto:info@greendino.nl) t.n.v. A. Poelstra of bel voor meer informatie naar 0317- 467760.