

## **Wij staan altijd open voor Gamedesigner/3D designer stagiaires!**

### **Functie-eisen**

#### **Wie ben jij?**

Geniet jij van het ontwikkelen van games of applicaties? Wil jij je creativiteit en oog voor detail graag laten zien in innovatieve projecten? Doe je een opleiding in de ICT op het gebied van Informatica, Gamedevelopment/Gamedesign of vergelijkbaar? Mail ons dan!

- Je volgt een MBO- of HBO-opleiding
- Kennis van typografie, kleurgebruik en verhoudingen is een plus
- Kennis van Photoshop is een plus
- Kennis van 3Ds Max
- Kennis van Unity3D
- Kennis van leveldesign
- Kennis van riggen, skinnen en animatie is een plus
- Het gameready maken van modellen

### **Bedrijfsprofiel**

#### **Wie zijn wij?**

Green Dino is een simulatie ontwikkelaar sinds 1994. Inmiddels bestaat het team uit getalenteerde 3D specialisten, programmeurs en supportmedewerkers. Nu en in de nabije toekomst leveren we innovatieve softwareoplossingen voor o.a. autonoom vervoer en educatieve games. Wij bieden een afwisselende stageplaats waarin je veel contact hebt met onze klanten in binnen en buitenland.

#### **Wij bieden jou:**

- Informele, energieke werksfeer met leuke collega's
- Veel verantwoordelijkheid en afwisseling in je werkzaamheden
- Nieuw kantoor op de bruisende campus van Wageningen
- Je krijgt een ervaren begeleider en de garantie dat je veel leert
- Een stagevergoeding van € 250

#### **Hoe kun je reageren?**

Informatie over ons bedrijf is te vinden op [www.greendino.nl](http://www.greendino.nl). Voor informatie over stageplaatsen en/of afstudeeropdrachten kun je via email contact opnemen met Andrea Poelstra.

Heb je interesse? Stuur dan je motivatie met CV naar [info@greendino.nl](mailto:info@greendino.nl).